

PŘÍLOHA Č. 2: BEZPEČNOSTNÍ PROTOKOL A CHOVÁNÍ V CIVILNÍM SEKTORU

(Závazná pravidla pro pohyb v nočním městě)

Soutěž probíhá za plného provozu města. Následující pravidla slouží k tomu, aby nedošlo k ohrožení nezúčastněných osob, zbytečným výjezdům IZS a konfliktům se zákonem.

1. VZTAH K VEŘEJNOSTI (CIVILISTŮM)

1. **Civilista není hráč:** Pokud do prostoru simulace vstoupí nezúčastněná osoba (kolemdoucí), je povinností týmu (případně figuranta/rozhodčího) tuto osobu **klidně a srozumitelně** informovat.
 - *Doporučená fráze:* „Dobrý večer, toto je pouze nácvik první pomoci. Nikdo není zraněný, nemusíte volat pomoc. Děkujeme.“
2. **Zákaz zapojování:** Je přísně zakázáno žádat civilisty o pomoc při plnění úkolů (např. „Podržte mi to“, „Odvezte nás autem“), pokud to není výslovně součástí scénáře (herec v roli civilisty).
3. **Panika:** Pokud vidíte, že civilista propadá panice (pláče, volá pomoc, je agresivní), tým musí **přerušit hru** a situaci vysvětlit. Pokud to nepomůže, volejte ředitele soutěže.

2. POHYB PO MĚSTĚ A DOPRAVA

1. **Dopravní předpisy:** Soutěžní vozidla nemají právo přednosti v jízdě. Tým musí striktně dodržovat pravidla silničního provozu (červená na semaforu, rychlost, parkování...).
- **Sankce:** Pokuta od PČR/MP jde plně za řidičem týmu. Organizátor za ni nepřebírá odpovědnost.
2. **Parkování:** Při příjezdu na stanoviště musí být vozidlo odstaveno tak, aby neblokovalo provoz (vjezdy, sanitky, IZS).
3. **Běh a chůze:** Při pohybu pěšky je zakázáno vstupovat do vozovky mimo přechody v nebezpečných situacích. Vaše bezpečnost má přednost před časem.

3. IDENTIFIKACE

1. **Označení:** Každý soutěžící musí mít po celou dobu viditelně umístěné **označení soutěže**, aby byl odlišitelný od běžných občanů.
2. **Kontakt pro PČR:** Každý tým obdrží „**Kartu pro Policii**“. Pokud vás zastaví hlídka PČR/MP, předložíte tuto kartu, kde je kontakt na Ředitele soutěže pro ověření akce.

4. OCHRANA MAJETKU A VSTUPY

1. **Privátní zóny:** Soutěž probíhá na veřejných prostranstvích nebo v objektech označených logem soutěže.
 - Je zakázáno lézt přes ploty, vstupovat do soukromých zahrad, dvorů a vchodů, které nejsou jasně označeny jako součást hry.
2. **Ničení majetku:** Jakékoliv poškození majetku (aut, laviček, vybavení stanoviště) hradí tým, který škodu způsobil.

5. REÁLNÝ ZÁSAH IZS

1. Pokud se v blízkosti stanoviště objeví reálná vozidla IZS, která nepatří do hry:
 - Tým **okamžitě přeruší činnost.**
 - Uvolní cestu.
 - Zůstane na místě a vyčká pokynů Rozhodčího.
 - *Nikdy nezasahujte do práce reálné posádky ZZS, pokud vás k tomu přímo nevyzvou!*